

Ragondins à deux



REGLES DU JEU :



Le principe et le but du jeu ne changent pas mais au lieu de 7 manches, vous en faites 3.

Première manche :

Mélangez le paquet de cartes puis distribuez-en 11 à chaque joueur.
Chacun regarde ses cartes et en choisit 1 qu'il met de côté pour la 3ème manche. Dans la version à 2 joueurs, on ne donne pas de carte à son voisin.

(Petit conseil : afin de ne pas mélanger la carte mise de côté avec les autres cartes, un joueur prend le couvercle de la boîte et met sa carte dedans et l'autre joueur fait la même chose avec le fond de la boîte.)

Le 1er joueur est celui qui a les moustaches les plus ressemblantes à celles du ragondin.

Comme pour une partie de 3 à 6 joueurs, il pose une carte de son choix sur la table. L'autre joueur doit poser une carte de la même couleur mais s'il n'en a pas il pose une carte d'une autre couleur.

Celui qui a mis la plus forte dans la couleur demandée remporte le pli (les deux cartes) et joue une nouvelle carte.

Fin de manche :

Lorsque toutes les cartes de la main ont été jouées, comptez les points comme pour une partie de 3 à 6 joueurs.

Une **exception** toutefois, celui qui a fait le dernier pli ne marque pas les 10 points habituels.

Deuxième manche :

Prenez le reste du paquet et distribuez-en 12 à chaque joueur.

Chacun regarde ses cartes et en met 2 de côté (avec celle de la première manche) pour la 3ème manche.
Le joueur qui n'a pas commencé la première manche devient le premier joueur.

Effectuez cette manche comme la précédente et comptez les points de la même manière avant de les ajouter à ceux de la première manche.

Troisième manche :

C'est la dernière. Distribuez les 14 cartes restantes à chacun. Ajoutez les 3 cartes mises de côté précédemment afin d'avoir 10 cartes en main.

Le joueur qui a le moins de points au cumul des deux premières manches choisit qui commence !

Jouez de la même manière jusqu'à épuisement des cartes.

Fin de partie :

Lorsque toutes les cartes ont été jouées, comptez les points une dernière fois.

Celui qui a le total le plus élevé au cumul des trois manches est le :

vainqueur !

