



« Ce carnet de bord que l'on m'a rapporté, je vous le confirme, est bien celui de Maple White. Il aurait découvert un endroit isolé où des dinosaures vivaient encore ; affabulation ou réalité ? Le mieux est encore d'y aller voir !... Qui veut en être ? »

*C'est sur ces mots du professeur Challenger que ma carrière de journaliste commença vraiment.*

*Edward D. Malone*

**Nombre de joueurs et âge :** 1 à 5 joueurs à partir de 10 ans.

**Durée :** 90 minutes.

**But du jeu :** Avoir le plus de points de notoriété en collectionnant des cartes dinosaures. Pour cela, il faut les découvrir sur les différentes parties de l'île avec votre expédition. Seulement il faudra aussi essayer de sauver tous les membres de l'équipe et quitter l'île avant que le volcan ne détruise tout.

*Le jeu présente un niveau débutant (première expédition) où chaque joueur prend un plateau individuel représentant son expédition composé de six personnages mais vous avez aussi un niveau de jeu « expert » où votre plateau individuel est vide et c'est à vous de composer votre équipe de 5 ou 6 personnages parmi douze disponibles.*

*Chaque personnage a un pouvoir applicable pendant toute la partie comme par exemple le guide qui vous fait avancer plus vite. Choisir est donc synonyme de renoncer. De plus, certains ont un bonus de score à la fin de la partie. De plus, avec ce deuxième niveau de jeu vous avez des mini-extensions que vous pouvez ajouter comme bon vous semble. Vous avez par exemple le fait de pouvoir pêcher pour vous nourrir, La possibilité de faire des trouvailles, la rencontre pas très sympathique d'une tribu d'homo-erectus, un plateau modulaire, etc...*

**Comment ça se passe :** Vous débarquez sur l'île qui a une durée de vie limitée car régulièrement le volcan entre en éruption et va tout détruire. Vous devez donc l'explorer avant qu'il ne soit trop tard de manière à répertorier tous les dinosaures qui vivent dessus. Attention, vous n'êtes pas seuls et parfois un membre de votre expédition



sera réquisitionné par une autre équipe. Si vous manquez de nourriture vous allez perdre de la santé et trop de santé perdue vous fait perdre un membre de l'équipe. Sans parler des événements qui peuvent survenir comme par exemple l'orage qui peut être très dangereux si vous êtes à découvert. Comme vous le voyez ce n'est pas de tout repos.

A votre tour de jeu vous choisissez une carte action parmi les huit que vous avez en début. Chaque carte vous propose deux actions différentes parmi : Se déplacer, observer, collecter, chercher de la nourriture, petite pause et bivouac, avec un nombre de fois possible pour chaque action. Quand vous avez joué une carte vous ne pouvez plus l'utiliser. A un moment donné vous devrez donc récupérer toutes les cartes jouées en faisant un bivouac. C'est à ce moment-là que vous allez scorer et classant les dinosaures découverts. Si vous avez choisi l'assistant vous allez scorer un peu plus.

**Fin de partie** : La partie s'arrête quand le dernier joueur quitte l'île ou qu'il n'y a plus de survivant.

Indépendamment du nombre de points de dinosaures trouvés vous avez aussi des points pour chaque famille de dinosaures complète, sans oublier les personnages comme le professeur qui vous donne des points si vous avez trouvé un œuf de dinosaure, etc.

## Le matériel :

