



Kon-Tiki est un jeu de pose de dés (stop ou encore) coopératif pour 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans et d'une durée de 30mn à 45mn qui reprend une véritable histoire, celle vécue en 1947 par Thor Heyerdahl et cinq de ses camarades qui a consisté à traverser l'océan pacifique en partant du Pérou en radeau afin de prouver que des civilisations incas ont pu coloniser la Polynésie.

Le matériel est composé d'1 plateau central, 21 plateaux « évènement », 30 dés à six faces, un pion « radeau », huit jetons « nourriture », un pion « moral », et 6 fiches personnages.

**La mécanique principale du jeu :** Sur une 20aine de plateaux représentant différents évènements qu'a subit la vraie expédition il faut reproduire des combinaisons de dés afin de faire avancer le radeau sur le plateau central. Le but étant de traverser le Pacifique. Il y a des conditions de réussite et selon que l'on y arrive ou pas, la suite du jeu ne sera pas la même, comme les livres dont vous êtes le héros. Si vous avez beaucoup de réussite vous pouvez effectuer la traversée en 9 plateaux seulement.

**Le déroulement général du jeu :** à son tour le joueur lance + ou - de D6 suivant le niveau de moral du groupe. Le but est de remplir toutes les lignes de dés blancs du plateau aventure en cours sans poser sur un emplacement noir, synonyme de perte de nourriture, de moral ou de dé.

**Mise en place pour 4 joueurs :**

Character cards shown:

- Thor Heyerdahl
- Herman Watzinger
- Erik Hesselberg
- Knut Haugland
- Bengt Danielsson
- Torstein Raaby

Main game board components:

- Equateur
- Galapagos
- PEROU
- Callao
- Calao
- nourriture
- 0 départ
- 1 Plate
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19