

Nbre de joueurs : 2 à 6

Age : 8 ans et plus

Durée : 30 minutes



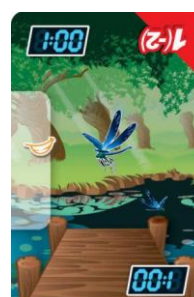
C'est un jeu de 110 cartes sur le thème des promenades en barques dans le marais poitevin.

Chaque joueur incarne un patron d'embarcadère qui doit embaucher des bateliers afin de satisfaire à la forte demande de promenades en barque en ce début de saison touristique.

Vous commencez la partie avec un certain nombre de cartes en main qui varie en fonction du nombre de joueurs. Tous en même temps vous choisissez une carte et vous la posez devant vous. Une fois posée cette carte ne pourra plus changer de place. Lorsque tout le monde l'a fait, donnez le reste du paquet à votre voisin de gauche puis choisissez une nouvelle carte que vous posez. Renouvelez l'opération tant qu'il vous arrive des cartes de votre voisin de droite. Lorsque vous poserez la dernière, la manche est terminée.

Quel est l'intérêt de poser des cartes : Ces cartes représentent tout simplement, soit des bateliers avec des compétences (Symboles) soit des touristes avec des exigences qui veulent faire un tour de barque. Le but est de mettre ensembles les cartes qui ont les mêmes symboles ou par défaut qui en ont le plus, afin de marquer des points. Le problème c'est que les bateliers ont des limites en capacités d'accueil et qui si vous faites attendre les touristes ils ne vont pas être content.

Au bout de deux ou trois manches en fonctions du nombre de joueurs, il va falloir faire les comptes. Celui qui a le plus de points est déclaré le meilleur embarcadère.



Prix de vente : 13 euros