



**Julie LATÊTU**

Lorsqu'elle recule, elle joue normalement aussitôt. Ce n'est pas à l'adversaire de jouer.



**Audrey FAIRPLAIS**

A chaque fois qu'elle revient en position de départ, elle montre ses cartes à son adversaire et ne joue jamais la première si elle mène au score.



**Céline DEVINE**

Lorsqu'elle revient en position de départ, elle peut regarder les cartes de la main de son adversaires.



**Véro LECLAIR**

Au lieu de poser une défense, elle peut poser une attaque puis lancer les dés. Si elle a fait suffisamment de points pour réussir l'attaque, l'adversaire doit se défendre et oublier son attaque. Si elle échoue, l'adversaire marque.



**Paule CONTRAUL**

Ne fait jamais d'attaque de poing avec 4 pts ou plus aux dés.



**Jane DUCHARME**

Après être revenu en position de départ, son adversaire ne peut jamais attaquer en premier.



**Nadège GAMBERGE**

Au lieu des 2 ou trois cartes habituellement défaussées, Pour Nadège, c'est quatre et six.



**Laura LONGE**

S'il lui manque 1pt de déplacement pour placer un yokogéri ou un ura-mawashi-géri, elle le fait quand même.



**Nancy CLOPEDI**

Le nombre de cartes en main pour Nancy est huit.



### **Hubert BALAYEUR**

Lorsqu'il met un balayage, Hubert BALAYEUR enchaîne aussitôt sans attendre une esquive de l'adversaire et il marque automatiquement.



### **Frédéric TECHNIK**

Lorsqu'il fait un yoko-géri, un ura-mawashi-géri ou un ushiro-géri, l'adversaire ne peut mettre qu'un yamé.

Il ne peut même pas reculer.



### **Bob SANGSUE**

Lorsque son adversaire recule de plus de 2 cases après une attaque, Bob lance les dés une première fois pour se déplacer avant de jouer normalement.



### **Rémi TETDURE**

Lorsqu'il est dans la zone rouge et qu'il doit reculer, il ne le fait pas et l'adversaire marque son attaque.



### **Jules MAITRIZ**

On ne peut pas lui mettre de manque de contrôle sur des attaques jodan avec moins de 4pts d'énergie.



### **Freddy SPEEDY**

Lorsqu'il est en position d'attente, il ne peut défausser que 2 cartes mais il avance sans compter 1 point sur place.



### **Joe LEXPLOSI**

Lorsqu'il fait un double 0 avec les dés, cela devient un six.



### **Gilles LANGUILLE**

Sur un recul, Gilles LANGUILLE peut se déplacer comme il le souhaite à partir du 3ème point, sauf en avançant.



### **Goliath DOUILLET**

Lorsqu'il met un "manque de contrôle", Goliath DOUILLET n'a pas besoin de lancer les dés, il est automatiquement compté.